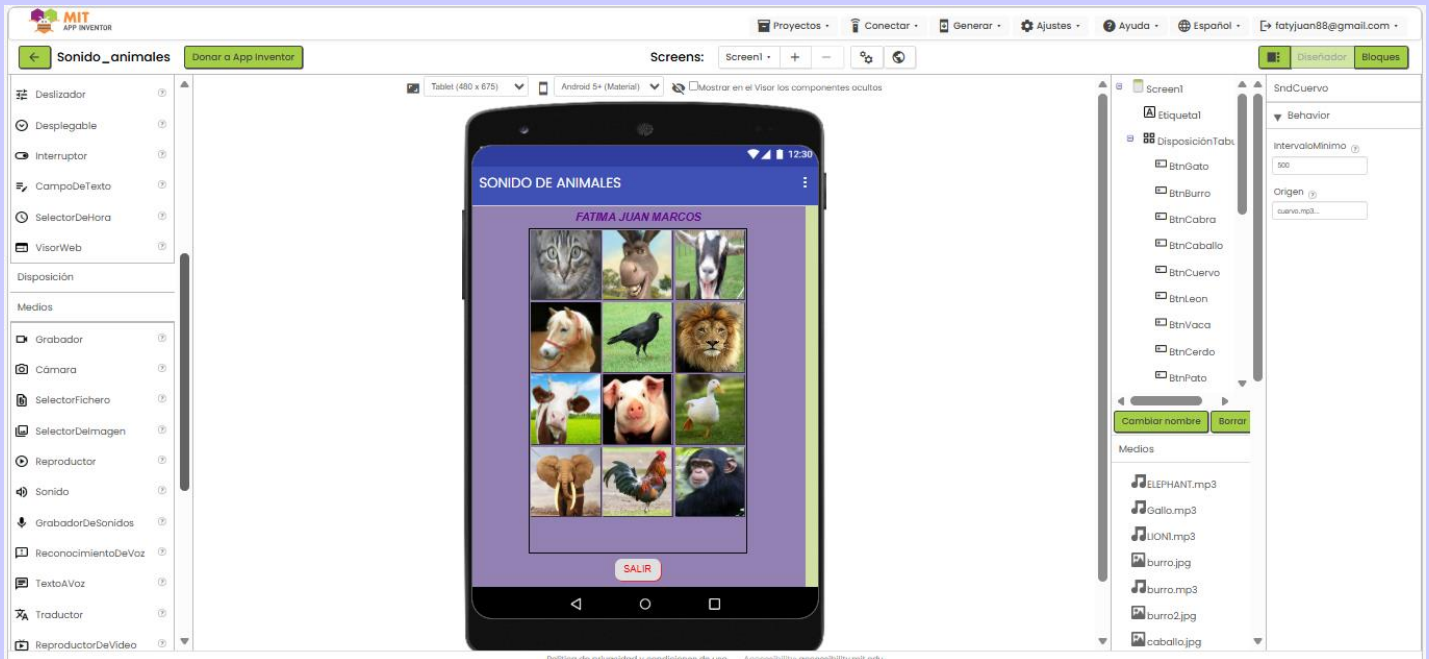


SONIDO DE ANIMALES



Dentro de esta práctica se realizó una aplicación móvil que se trata de pulsar sobre la imagen de un animal y en ese momento se reproducirá el sonido correspondiente a dicho animal, y al presionar el botón cerrar se sale de la aplicación.

Para esta práctica se utilizaron 12 imágenes de diferentes animales y un botón cerrar.

FATIMA JUAN MARCOS